

## **Transilvania Football Festival regulament sistem de joc 8+1**

Dimensiune teren : 65\*40 m

Nr jucatori: 8+1

Marimea mingii : nr 4

Dimensiuni porti: 5\*2m

Durata jocurilor va fi de 2 reprize x 18 minute .

Pauza dintre meciuri este de 5 min.

Regula de off-side – se aplica regula off-side-ului de la mijlocului terenului.

### **Punctajul jocurilor:**

1. Joc castigat = 3 puncte
2. Joc terminat la egalitate = 1 punct
3. Joc pierdut = 0 puncte

### **Criterii de calificare**

#### **Faza grupelor**

In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numarul mai mare de goluri marcate
4. Numarul mai mic de goluri primite
5. Clasamentul Fair-Play
6. Tragere la sorti

In caz de egalitate de puncte intre 3 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. Se va intocmi un clasament doar cu rezultatele dintre cele 3 formatii aflate la egalitate de puncte si se va califica echipa cu cele mai multe puncte adunate doar din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
2. Golaverajul general din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.

3. Numarul mai mare de goluri marcate in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
4. Numarul mai mic de goluri primite in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
5. Golaverajul general in toate jocurile din grupa.
6. Numarul mai mare de goluri marcate in toate jocurile din grupa.
7. Numarul mai mic de goluri primite in toate jocurile din grupa.
8. Clasamentul Fair-Play dupa toate jocurile din grupa.
9. Tragere la sorti.

In cazul in care in urma clasamentului intre 3 echipe doar 2 vor ramane la egalitate de puncte se vor aplica criteriile de departajare intre 2 echipe.

### **Faza eliminatorie**

In cazul in care un joc din faza eliminatorie se incheie la egalitate, se vor executa cate 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipa. In caz de egalitate dupa cate 3 executii de echipa se vor lansa alternativ lovituri de la 9 m pana cand o echipa va putea fi desemnata castigatoare.

Fiecare jucator aflat pe foaia de joc va putea executa lovituri de la 9 m, chiar daca nu era in teren la fluierul de final al jocului.

In timpul executarii loviturilor de departajare, jucatorii aflati pe foaia de joc a fiecărei formatii vor ocupa cercul de la centrul terenului, urmand ca ceilalti oficiali sau suporteri sa stea in afara suprafetei de joc.

### **Foaia de joc**

Nu este permisa folosirea de jucatori la doua echipe inscrise la aceeasi categorie de varsta, cu exceptia portarului. Inainte de primul joc al competitiei, oficialii fiecărei echipe vor preda la masa organizatorilor un tabel cu datele echipei, tabel care va tine loc de foaie de arbitraj pe toata durata competitiei.

Schimbarile vor fi nelimitate, tip handbal.

### **Echipamentul**

Toate echipele vor purta tricouri prevazute cu numar(-e) diferite pe spate, de aceeasi culoare si aceste numere vor trebui sa coincidă cu cele trecute in foaia de joc.

### **Terenurile de joc**

Suprafetele de joc vor fi din gazon natural sau artificial. Jucatorilor le este interzis sa foloseasca crampoane de aluminiu atat in terenurile gazonate cat si in cele artificiale. Organizatorii recomanda jucatorilor utilizarea ghetelor de joc ce sunt prevazute cu crampoane de plastic sau cauciuc.

## **Aut de poarta**

Mingile ieșite în afara terenului de joc în out de poartă sau prinse de portar cu mâna (în timpul jocului), vor fi repuse în joc, de către portar, numai cu mâna. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingi în joc de către portar în mod regulamentar (cu mâna).

## **Offside**

Un jucător este în poziție de offside dacă este mai aproape de linia adversă de poartă decât mingea și decât penultimul adversar, cu condiția să fie după linia de offside din teren. Un jucător în linie cu penultimul adversar nu este considerat în offside.

Regula de offside se va aplica doar de la **mijlocul terenului!**

## **Lovitura de margine**

Lovitura de margine se va executa cu mana. Pentru incuraja jocul combinativ nu se poate marca gol direct din lovitura de incepere a jocului. La executarea loviturilor libere toți jucătorii echipei adverse vor trebui să stea la cel puțin 5 metri de minge, până ce aceasta va fi în joc. Mingea va fi în joc îndată ce a fost atinsă sau jucată.

Loviturile libere indirecte, acordate din interiorul semicercului de 6 metri, se vor executa de pe linia ce marchează acest semicerc iar echipa sancționată își va putea organiza zidul cu jucătorii pe linia de poartă.

Portarul va putea ocupa o poziție în fața zidului fiind obligat să păstreze o distanță de minim 5 metri față de minge.

Loviturile de penalitate (pentru abateri comise în interiorul semicercului) se vor executa de la 7 metri.

Portarul este obligat să stea pe linia de poartă.

## **Punctualitate**

Echipele trebuie să fie pregătite de joc cu 15 minute înaintea startului partidei. În cazul în care la ora stabilită de începere a jocului oricare din echipe nu este prezentă pe teren, aceasta va dispune de o perioadă de 5 minute pentru a se alinia la startul partidei în caz contrar urmand să piarda acel joc cu scorul de 0-3.

Nu uitați că pauzele dintre reprize au o durată de 5 minute și că echipele nu au voie să parasească suprafața de joc.

## **Sanctiuni-Norme disciplinare**

### **Cartonase:**

Jucatorul ce va fi eliminat cu cartonă roșu direct sau ca urmare a două cartonase galbene va avea drept de joc în partida următoare. Echipa va juca în inferioritate numerică timp de 3 minute după care se va introduce un alt jucător (jucatorul eliminat nu mai are drept de joc în partida respectivă).

Cumulul de cartonase nu se contabilizează.

### **Clasament Fair-Play:**

In caz de egalitate de puncte intre echipe, al 4-lea criteriu de calificare este clasamentul Fair-Play in care fiecare cartonasa va avea o valoare negativa de puncte, astfel:

1. cartonasa galben= 1 punct
2. eliminare dupa 2 cartonase galbene= 3 puncte
3. cartonasa rosu direct = 6 puncte

Pentru intocmirea clasamentului se va tine cont doar de foile oficiale de joc.

### **Comportamentul echipelor:**

Antrenorii vor avea delimitata o zona tehnica in care au voie sa se deplaseze in timpul meciurilor. Depasirea zonei poate duce la avertisment si pana la oprirea jocului de catre arbitru.

Daca o echipa demonstreaza in timpul turneului o atitudine violenta (protesteaza la decizii arbitrare, duritati asupra rivalilor, proteste la adresa organizatorilor, etc.) poate fi automat exclusa din turneu. Toate cazurile de excludere din competitie vor fi raportate in amanunt forului federativ la care este asociat clubul sau jucatorul exclus din turneu.

Delegatii echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea si comportamentul propriilor jucatori in relatia cu arbitrii, colegii, adversarii, publicul, organizatorii si materialele ce apartin bazei sportive (vestiare, banci de reverza, etc.).

Organizatorii vor inspecta vestiarele impreuna cu delegatii echipelor implicate inainte si dupa fiecare joc. In cazul distrugerilor totale sau partiale ale materialelor ce apartin de baza sportiva (vestiare, banci de rezerva, scaune din tribuna, etc.) delegatul, echipa si persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili.

### **Contestatii**

Orice contestatie sau reclamatie vor trebuie sa fie prezentate in scris la receptie, intr-un interval de timp de 15 de minute de la finalizarea jocului contestat si se poate face doar de catre antrenor. Organizatorii nu accepta reclamatii sau contestatii scrise ce fac referire la deciziile arbitrare.

### **Acte necesare verificarii jucatorului :**

**Legitimatie de joc sau Pasaport sau Carnet de elev vizat + certificat de nastere in original!**

In cazul in care jucatorul contestat nu face dovada actelor de mai sus este considerat in culpa, prin urmare echipa sa putand pierde meciul cu 0-3.

Pentru ca o contestatie sa fie validata se va plati o suma de 300 RON la receptie

Contestatia va fi solutionata cel tarziu pana la finalul zilei. Din acest motiv, in caz de contestatie, antrenorii sau delegatii echipelor trebuie sa aiba asupra lor documentele mai sus mentionate !

Pentru a asigura corectitudinea competitiei organizatorii au dreptul sa faca confruntarea actelor inainte, in timpul sau la finalul oricarui meci! In cazul folosirii de jucatori cu varsta mai mare decat a categoriei de varsta organizatorii pot decide excluderea din turneu a echipei!

### **Programul jocurilor**

Comitetul de Organizare isi rezerva dreptul de a efectua schimbari in programul competitiei, atat in alcatuirea grupelor cat si a orelor de disputare a jocurilor sau a terenurilor. Toate aceste schimbari vor fi comunicate in cel mai scurt timp reprezentantilor echipelor implicate.

### **Asigurari**

Toti delegatii echipelor vor trebui sa detina asigurari pentru proprii jucatori atat in interiorul cat si in exteriorul terenurilor de joc si sa le prezinte la biroul central al turneului. Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

### **Acceptarea criteriilor**

Echipele inscise la Transilvania Football Festival accepta acest regulament creat de organizatori pentru acest turneu, si fiecare echipa semneaza ca a primit un exemplar asupra caruia va lua la cunostinta.

TFEF 2022