

# **Transilvania Football Festival regulament sistem de joc 4+1**

Dimensiunea terenului: 40-45m x 20-25 m, gazon artificial

Marimea portilor: 3\*2m

Marimea mingii: nr.3 si 4

Durata jocurilor va fi de 2 repriza x 15 min.

Pauza dintre meciuri este de 5 min.

Nu se aplica regula off-side

## **Punctajul jocurilor:**

1. Joc castigat = 3 puncte
2. Joc terminat la egalitate = 1 punct
3. Joc pierdut = 0 puncte

## **Criterii de calificare**

### **Faza grupelor**

In caz de egalitate la puncte intre 2 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. Rezultatul direct
2. Golaverajul general
3. Numarul mai mare de goluri marcate
4. Numarul mai mic de goluri primite
5. Clasamentul Fair-Play

In caz de egalitate de puncte intre 3 echipe dupa jocurile din faza grupelor, vor intra in vigoare urmatoarele criterii de departajare:

1. Se va intocmi un clasament doar cu rezultatele dintre cele 3 formatii aflate la egalitate de puncte si se va califica echipa cu cele mai multe puncte adunate doar din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
2. Golaverajul general din jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
3. Numarul mai mare de goluri marcate in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
4. Numarul mai mic de goluri primite in jocurile cu celelalte echipe aflate la egalitate de puncte.
5. Golaverajul general in toate jocurile din grupa.

6. Numarul mai mare de goluri marcate in toate jocurile din grupa.

7. Numarul mai mic de goluri primite in toate jocurile din grupa.

8. Clasamentul Fair-Play dupa toate jocurile din grupa.

In cazul in care in urma clasamentului intre 3 echipe doar 2 vor ramane la egalitate de puncte se vor aplica criteriile de departajare intre 2 echipe.

### **Faza eliminatorie**

In cazul in care un joc din faza eliminatorie se incheie la egalitate, se vor executa cate 3 lovituri de departajare pentru fiecare echipa. In caz de egalitate dupa cate 3 executii de echipa se vor lansa alternativ lovituri de la 7 m pana cand o echipa va putea fi desemnata castigatoare. Fiecare jucator aflat pe foaia de joc va putea executa lovituri de la 7 m, chiar daca nu era in teren la fluierul de final al jocului. In timpul executarii loviturilor de departajare, jucatorii aflati pe foaia de joc a fiecarei formatii vor ocupa cercul de la centrul terenului, urmand ca ceilalti oficiali sau suporterii sa stea in afara suprafetei de joc.

### **Foaia de joc**

Nu este permisa folosirea de jucatori la doua echipe inscrise la aceeasi categorie de varsta, cu exceptia portarului. Inainte de primul joc al competitiei, oficialii fiecarei echipe vor preda la masa organizatorilor un tabel cu datele echipei, tabel care va tine loc de foaie de arbitraj pe toata durata competitiei.

Schimbarile vor fi nelimitate, tip handbal.

### **Echipamentul**

Toate echipele vor purta tricouri prevazute cu numar(-e) diferite pe spate, de aceeasi culoare si aceste numere vor trebui sa coincidă cu cele trecute in foaia de joc.

### **Terenurile de joc**

Suprafetele de joc vor fi din gazon artificial. Jucatorilor le este interzis sa foloseasca cramioane de aluminiu atat in terenurile gazonate cat si in cele artificiale. Organizatorii recomanda jucatorilor utilizarea ghetelor de joc ce sunt prevazute cu cramioane de plastic sau cauciuc.

### **Aut de poarta**

Mingile iesite in afara terenului de joc in out de poarta sau prinse de portar cu mana (in timpul jocului), vor fi repuse in joc, de catre portar, numai cu mana. Dacă portarul nu respectă această regulă arbitrul oprește jocul și dictează repunerea mingii în joc de către portar în mod regulamentar (cu mâna).

### **Lovitura de margine**

Dacă mingea depășește linia de margine, mingea va fi repusă în joc cu **piciorul**. Nu se poate marca gol direct din lovitura de incepere a jocului. La executarea loviturilor libere toți jucătorii echipei adverse vor trebui să stea la cel puțin 5 metri de minge, până ce aceasta va fi în joc. Mingea va fi în joc îndată ce a fost atinsă sau jucată. Loviturile libere indirecte, acordate din interiorul semicercului de 6 metri, se vor executa de pe linia ce marchează acest semicerc iar echipa sancționată își va putea organiza zidul cu jucătorii pe linia de poartă.

Portarul va putea ocupa o poziție în fața zidului fiind obligat să păstreze o distanță de minim 5 metri față de mingea. Loviturile de penalitate (pentru abateri comise în interiorul semicercului) se vor executa de la 7 metri.

Portarul este obligat să stea pe linia de poartă.

### **Punctualitate**

Echipele trebuie să fie pregătite de joc cu 15 minute înaintea startului partidei. În cazul în care la ora stabilită de începere a jocului oricare din echipe nu este prezentă pe teren, aceasta va dispune de o perioadă de 5 minute pentru a se alinia la startul partidei în caz contrar urmând să piardă acel joc cu scorul de 0-3.

Nu uitați că pauzele dintre reprize au o durată de 5 minute și că echipele nu au voie să parasească suprafața de joc.

### **Sanctiuni-Norme disciplinare**

Cartonase: Jucătorul ce va fi eliminat cu cartonă roșie direct sau ca urmare a două cartonașe galbene va avea drept de joc în partida următoare. Echipa va juca în inferioritate numerică timp de 3 minute după care se va introduce un alt jucător (jucătorul eliminat nu mai are drept de joc în partida respectivă).

Cumulul de cartonașe nu se contabilizează.

Clasament Fair-Play: În caz de egalitate de puncte între echipe, al 4-lea criteriu de calificare este clasamentul Fair-Play în care fiecare cartonă va avea o valoare negativă de puncte, astfel:

1. cartonă galbenă = 1 punct
2. eliminare după 2 cartonașe galbene = 3 puncte
3. cartonă roșie direct = 6 puncte

Pentru întocmirea clasamentului se va ține cont doar de foile oficiale de joc.

Comportamentul echipelor: Antrenorii vor avea delimitată o zonă tehnică în care au voie să se deplaseze în timpul meciurilor. Depășirea zonei poate duce la avertisment și până la oprirea jocului de către arbitru. Dacă o echipă demonstrează în timpul turneului o atitudine violentă (protestează la decizii arbitrale, durități asupra rivalilor, proteste la adresa organizatorilor, etc.) poate fi automat exclusă din turneu. Toate cazurile de excludere din competiție vor fi raportate în amănunt forului federativ la care este asociat clubul sau jucătorul exclus din turneu.

Delegații echipelor vor fi direct responsabili de atitudinea și comportamentul propriilor jucători în relația cu arbitrii, colegii, adversarii, publicul, organizatorii și materialele ce aparțin bazei sportive (vestiare, bănci de rezerva, etc.). Organizatorii vor inspecta vestiarele împreună cu delegații echipelor implicate înainte și după fiecare joc. În cazul distrugerilor totale sau parțiale ale materialelor ce aparțin de baza sportivă (vestiare, bănci de rezerva, scaune din tribuna, etc.) delegatul, echipa și persoana care a provocat distrugerile sunt direct responsabili.

### **Condiții meteo nefavorabile:**

În situația în care condițiile meteorologice sunt nefavorabile (ploaie, vânt, temperaturi scăzute etc.), dar terenul este declarat practicabil de către organizatori, toate echipele sunt obligate să se prezinte și să dispute

meciurile conform programului stabilit. Orice echipă care refuză să joace în aceste condiții, fără un motiv medical sau obiectiv justificat și aprobat de organizatori, va fi sancționată cu pierderea meciului cu scorul de 0-3. Echipele au la dispoziție un timp de maximum 5 minute de la ora programată a meciului pentru a se prezenta pe teren. Nerespectarea acestui termen va atrage aplicarea sancțiunii menționate, pentru a se evita decalarea programului competițional.

### **Contestatii**

Orice contestatie sau reclamatie vor trebuie sa fie prezentate in scris la receptie, intr-un interval de timp de 15 de minute de la finalizarea jocului contestat si se poate face doar de catre antrenor. Organizatorii nu accepta reclamatii sau contestatii scrise ce fac referire la deciziile arbitrale.

### **Acte necesare verificarii jucatorului :**

#### **Legitimatie de joc sau Pasaport sau Carnet de elev vizat + certificat de nastere in original!**

Pentru ca o contestatie sa fie validata se va plati o suma de 300 RON la receptie.

Contestatia va fi solutionata cel tarziu pana la finalul zilei.

Antrenorii sau delegatii echipelor trebuie sa aiba asupra lor documentele mai sus mentionate, in caz contrar contestatia este validata si duce la pierderea meciului cu 0-3!

Pentru a asigura corectitudinea competitiei organizatorii au dreptul sa faca confruntarea actelor inainte, in timpul sau la finalul oricarui meci!

In cazul folosirii de jucatori cu varsta mai mare decat a categoriei de varsta organizatorii pot decide excluderea din turneu a echipei!

### **Programul jocurilor**

Comitetul de Organizare isi rezerva dreptul de a efectua schimbari in programul competitiei, atat in alcatuirea grupelor cat si a orelor de disputare a jocurilor sau a terenurilor. Toate aceste schimbari vor fi comunicate in cel mai scurt timp reprezentantilor echipelor implicate.

### **Asigurari**

Toti delegatii echipelor vor trebui sa detina asigurari pentru proprii jucatori atat in interiorul cat si in exteriorul terenurilor de joc si sa le prezinte la biroul central al turneului. Organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele leziuni sau boli aparute in timpul turneului, la fel cum organizatorii nu se vor face responsabili de eventualele lucruri pierdute sau furate.

### **Acceptarea criteriilor**

Echipele inscrise la Transilvania Football Festival accepta acest regulament creat de organizatori pentru acest turneu, si fiecare echipa semneaza ca a primit un exemplar asupra caruia va lua la cunostiinta.